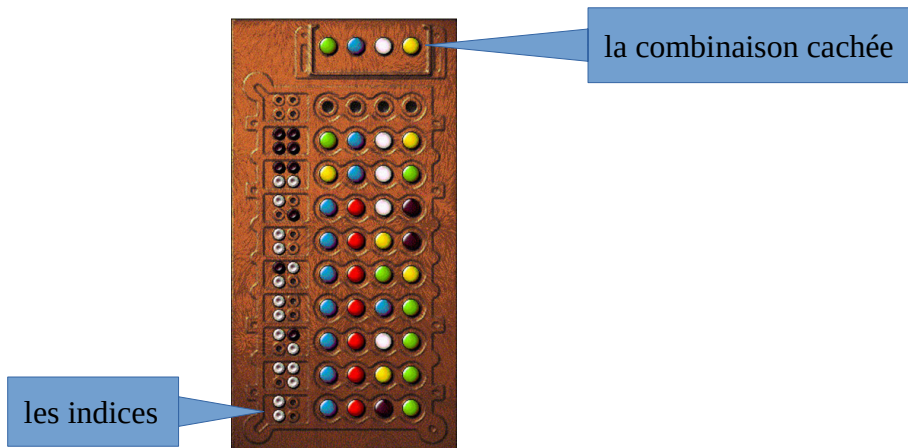


Règle du Mastermind

But du jeu :

Le but est de découvrir la combinaison de couleurs cachée par l'adversaire. Pour cela, il faut faire plusieurs essais pour choisir au fur et à mesure les bonnes couleurs et trouver leur place. Mon adversaire me donne des indices pour savoir si je mets les bonnes couleurs et si elles sont à la bonne place.



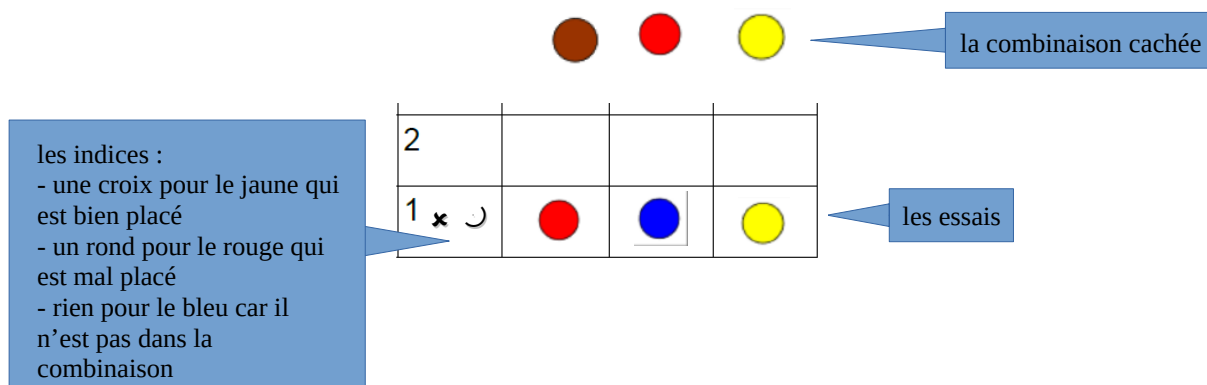
Déroulement du jeu :

Le joueur 1 réalise une combinaison de trois pions de couleurs (ou quatre pour les plus grands) et la cache devant lui.

Le joueur 2 propose une combinaison sur la ligne 1.

Le joueur 1 trace au crayon une croix pour chaque pion bien placé et un rond pour chaque pion qui existe dans la combinaison mais qui n'est pas à la bonne place.

Le joueur 2 regarde bien les indices et propose une nouvelle combinaison sur la ligne 2 etc.



Fin du jeu :

Le jeu s'arrête quand le joueur 2 a trouvé la combinaison et dans ce cas il gagne. S'il n'a toujours pas trouvé lorsqu'il arrive à la ligne 12, c'est le joueur 1 qui gagne.

Pour simplifier la règle :

- On peut décider d'utiliser moins de couleurs.
- On peut écrire les indices dans l'ordre des pions :

