

Jeu Habermas N° 4408

## Chats gourmands

Un jeu de mémoire pour 2 à 4 joueurs dès 4 ans.

**Idée :** Quattro Silvestri  
**Illustration :** Gesa Sander  
**Durée du jeu :** env. 15 minutes

Les petits chats gourmands adorent les doux bonbons de toutes les couleurs. Mais maman chat les attend au tournant lorsqu'ils en mangent trop ...

### Contenu du jeu :

4 chats  
10 bonbons  
1 crayon de maquillage  
1 taille-crayon  
1 plateau de jeu



Règle résumée :  
avoir le moins  
de poils de  
moustache

### But du jeu :

Quel bébé chat va pouvoir éviter de tomber dans les pattes de maman-chat pendant qu'il attrape des bonbons et avoir ainsi la plus petite moustache de gourmand ?

### Préparatifs :

- Poser le plateau de jeu au milieu de la table. Il représente un circuit composé de cases à parcourir et une case **maman-chat**. La flèche indique le sens de marche du jeu.
- Chaque joueur prend un chat et le pose sur la case **maman-chat**.
- Poser tous les **bonbons** au milieu du plateau de jeu. Les bonbons sont imprimés en couleur des deux côtés. Mélanger les bonbons en les retournant et en changeant leur position pour que personne ne puisse repérer les couleurs des bonbons avant de commencer la partie.
- Préparer le **crayon de maquillage**.

### Déroulement du jeu :

Les joueurs jouent à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre en retournant un bonbon et en avançant leur chat de manière correspondante. Moins on avance vite, mieux cela vaudra.

Le joueur qui a le plus faim commence :

retourner un bonbon en fonction de la couleur : aller sur la prochaine case libre de la même couleur

Retourne l'un des bonbons :

- **Tu es tombé sur une couleur ?**  
Avance ton chat jusqu'à la prochaine case libre de couleur correspondante.

Conseil :

Tu auras de la chance si tu as retourné un bonbon dont la couleur correspond à la couleur de la case placée juste à côté de ton chat. Tu avanceras donc très lentement et auras le temps de manger beaucoup de bonbons avant de tomber sur maman-chat.

flèche : aller sur la première case libre de la prochaine couleur

- **Tu es tombé sur une flèche ?**

Avance ton chat jusqu'à la première case libre de la prochaine couleur.

Attention :

- Il ne doit y avoir qu'un seul chat par case : il faudra passer par dessus les **cases occupées**.
- Une fois la partie commencée, on ne s'arrêtera plus sur la case **maman-chat**, mais on passera à chaque fois par dessus.

passer par la case **maman-chat** : se faire dessiner un poil de moustache

Est-ce que ton chat doit passer par la case **maman-chat** ?

Pas de chance, tu es tombé dans les pattes de maman-chat...

Elle te dessine un poil de moustache : l'un des joueurs prend le crayon de maquillage et te dessine un **poil de moustache**.

C'est alors au tour du joueur suivant de retourner un bonbon.

### Fin du jeu :

La partie est terminée dès qu'un joueur se retrouve avec **six poils de moustache**. Il a trop mangé de bonbons et a reçu des coups de patte de maman-chat ...

Le joueur qui a le **moins de poils de moustache** gagne la partie. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de poils de moustache, le gagnant est celui dont le chat se trouve le plus loin de la case **maman-chat**.

### Au fait :

Saviez-vous que la moustache des chats est comme une antenne qui les aide à se diriger dans le noir ?