



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



# Meine ersten Spiele

## Gitti Giraffe



My Very First Games – Gitti Giraffe · Mes premiers jeux – Gigi la girafe  
Mijn eerste spellen – Gida Giraffe · Mis primeros juegos – Rafa Jirafa  
I miei primi giochi – Giraffa Graziella

Copyright **HABA**<sup>®</sup> - Spiele Bad Rodach 2010

# Mes premiers jeux

## Gigi la girafe



Un jeu de superposition et d'équilibre, pour 1 à 4 enfants à partir de 2 ans

**Auteur du jeu :** Evelyn Kopp  
**Design :** Evelyn Kopp  
**Durée de la partie :** env. 10 minutes

### Chers parents,

Les accessoires de ce jeu ont été spécialement conçus pour être saisis par des mains d'enfant. Ce jeu stimule les facultés motrices de votre enfant ainsi que la coordination main-oeil. Dans le jeu libre, votre enfant assemblera les blocs par couleur ou selon son imagination, il jouera avec la voiture-girafe et s'exercera ainsi à reconnaître les couleurs. Dans le jeu de dé, les enfants seront initiés à jouer en suivant des premières règles.

Jouez avec votre enfant ! Parlez-lui en décrivant les animaux, les couleurs et les formes des blocs de construction. Vous stimulerez ainsi le langage, l'ouïe et la créativité de votre enfant qui prendra aussi plaisir à jouer.

Nous vous souhaitons d'agréables moments de divertissement !

**Les créateurs de jeux pour enfants**

### Contenu

- 1 tête de girafe
- 1 corps de girafe (avec roues)
- 8 cubes-girafe
- 1 dé multicolore à symboles
- 2 arbres
- 9 cartes-feuillages



## Idée

Au début de la partie, Gigi la girafe a un tout petit cou. Lorsque c'est son tour, l'enfant pose avec précaution un cube-girafe sur le corps de Gigi et allonge ainsi son cou. Ensuite, il pousse la girafe d'un arbre à l'autre. S'il réussit sans faire tomber de cubes, il prend une carte-feuillage en récompense. Qui aura le plus de cartes-feuillage à la fin de la partie ?

## Préparatifs

Posez les deux arbres au milieu de la table, comme illustré. Veillez à ce que l'écart entre eux corresponde à deux largeurs d'arbre. Prenez le corps de la girafe et posez-le contre un arbre de manière à ce qu'une roue touche le tronc de l'arbre et que le corps de la girafe soit tourné vers l'autre arbre.

Ensuite, posez n'importe quel cube-girafe sur le corps, puis la tête. Répartissez les cartes de feuillages sur les deux arbres. Préparez les cubes et le dé.



## Déroulement de la partie

Jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. L'enfant au plus long cou commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le plus jeune qui commence en lançant le dé.

### Qu'indique le dé ?

- **Une couleur ?**  
Prends un cube de la couleur correspondante. S'il n'y a plus de cube de la couleur indiquée par le dé, tu n'en prends pas.
- **Une étoile ?**  
Tu peux prendre un cube de ton choix.

Retire la tête de la girafe et pose-la. Prends le cube, pose-le sur le corps de la girafe et remets la tête de la girafe par-dessus. Ensuite, pousse la girafe pour l'emmener lentement vers l'autre arbre.

### La girafe a-t-elle perdu des cubes pendant le transport ?

- **Non ?**  
Super ! En récompense, tu prends une carte de feuillage et la poses devant toi.
- **Oui ?**  
Dommage ! Remets au milieu de la table les cubes tombés et pousse la girafe de nouveau contre un arbre. Si quelques cubes ne sont pas tombés, ils restent empilés sur la girafe mais tu n'as pas le droit de prendre de carte-feuillage.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé.

## Fin de la partie

La partie se termine dès que toutes les cartes-feuillages ont été récupérées sur les arbres. Chacun forme une rangée avec ses cartes-feuillages. Celui qui a la plus grande rangée gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

### Conseil :

Les enfants plus âgés peuvent agrandir l'écart entre les arbres et devront tourner la girafe prudemment avant de la pousser.

