

Regle du jeu

Ce jeu de batonnets a enlever exige habileté et une certaine concentration.

Valeur	points
1 Mikado a spirale	=20
5 bâtonnets à anneaux jaunes comptant chacun 10	=50
5 bâtonnets à anneaux bleus comptant chacun 5	=25
15 bâtonnets à anneaux rouges comptant chacun 3	=45
15 batonnets à anneaux verts comptant chacun 2	=30
Total des points:170	

Prendre les bâtonnets dans la main de telle sorte que le poing repose sur la table, En ouvrant spontanément la main, les bâtonnets tombent sur la table en formant un cercle. Si le jet n'est pas réussi, il est permis de recommencer.

Maintenant essayer d'enlever les batonnets, les uns apres autres, les sans qu'un autre bâtonnet du jeune bouge, Lorsque le Mikado est enlevé, on peut s'en servir pour retirer les autres.

Une pression exercée avec le doigt sur la pointe du batonnet permet de le retirer de la façon la plus sûre.

Si un autre bâtonnet bouge, il faut cesser de jouer et le tour est au joueur suivant qui commence son jeu en jetant les batonnets a nouveau. Les joueurs doivent s'accorder sur le nombre de tours a jouer par partie. Le gagnant est celui qui aura obtenu le plus de points.

Nous vous souhaitons un jeu amusant tout en gagnant!